

개인(팀)프로젝트 계획서(학생용)

2018학년도 2학기

신청일	2018.09.05. 신청날짜 입력			
신청학생	성명	주인성 신청학생 이름	학번	2016700001 신청학생 학번
	소속	게임콘텐츠학과 학과	연락처	-000-0000 핸드폰 번호
지도교수	성명	강승목	소속	게임콘텐츠학과
	교과목명	게임 그래픽 교과목명: 인터랙티브 미디어, 게임 그래픽 중 선택		
프로젝트	학점	3 학점	교양/전공	전공
세부주제명	2D 그래픽 - 캐릭터 일러스트레이션			
수행 계획	주차	수행계획		예상소요시간
	1주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	2주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	3주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	4주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	5주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	6주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	7주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	8주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		4
	9주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	10주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		6
	11주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		6
	12주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		6
	13주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	14주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		5
	15주차	수행계획 - 주차별로 간략하게 작성		4
	합계			76
결과물	- 캐릭터 일러스트레이션 6명 결과물 학기말 최종 제출 결과물 내용과 수량			

학점
 - 3학점: 72시간 이상
 - 2학점: 48시간 이상
 - 1학점: 24시간 이상

세부주제
 교과목명이 게임그래픽인 경우
 (아래 제목 중 선택)
 - 2D 그래픽 - 캐릭터
 - 2D 그래픽 - 배경/프랍
 - 3D 그래픽 - 캐릭터
 - 3D 그래픽 - 배경/프랍

세부주제
 교과목명이 인터랙티브 미디어인 경우
 (아래 제목 중 선택)
 - 미디어 인터랙션
 - 미디어 프로젝트

수행계획
 주차별로 간략하게 작성

예상소요시간
 - 신청학점에 맞춰서
 시간을 작성.
 - 예를 들어,
 3학점을 신청했는데
 72시간 미달이면 안 됨.

스토리

여기에 자신이 제작하는 캐릭터, 배경이 등장하는 창작 스토리 작성.

자신의 창작 스토리 작성

- 본인이 디자인 할 캐릭터, 배경/프랍이 등장하는 스토리
- 인터랙티브 미디어의 경우 컨셉 스토리

주의

강승묵 개인팀프로젝트는 1학기 1인 1프로젝트입니다.

다른 교수님과 개인/팀프로젝트 신청한 학생은 신청하지 마세요.

마감 시간 까지 제출하지 않은 학생은 자동 취소됩니다.

마감 시간: 2018.09.07 (금) 15:00 (1초 늦어도 취소 됩니다)

boids@naver.com 여기 메일로 제출하세요.

메일 제목은 2018-2 개인팀프로젝트로 표시하고 첨부한 양식에 맞춰서 작성 제출 바랍니다.

※ 스토리는 자신의 창작스토리를 위의 칸 안에 요약하여 작성.

※ 폰트 휴먼명조 11pt, 줄간격 160%, 양쪽정렬.

※ 모두 작성한 후, boids@naver.com으로 9월 7일 금요일 오후 3시까지 제출.

※ 마감 이후 제출은 수강신청이 안 됩니다.