

LINC 3.0 문화콘텐츠 융합 메타버스 ICC-전주MBC

K-디지털 플랫폼 사업 계획(안)

I 추진배경 및 목적

- **(구직자 대상 취업역량 강화)** 지역 내 기업·현장의 실제 수요를 기반으로 개인별 맞춤형 교육, 자기 주도적 문제해결, 혁신 프로젝트 교육 등 새로운 교육방식을 도입하여 디지털 전문 인재 육성 및 취업 연계 지원
- **(지역인재 발굴 및 활용)** 전라북도 내 디지털, 신기술 분야의 현장에서 필요로 하는 실무 인재 육성 및 훈련생 대상 취·창업지원 및 네트워크, 멘토링 등의 제공을 통한 취업을 향상

II 교육 개요

- 교 육 명: 방송영상 기반 AR·VR 실감콘텐츠 기획 제작
- 교 육 비: 약 700만원 상당 전액 무료
- 교육일정: 2023. 12. 21.(목)~2024. 3. 5.(화)
 - ※ 상기 교육일정은 상황에 따라 변경될 수 있음
- 교육기간: 약 2개월(384시간) / 주 5일, 1일 8시간 수업
- 교육장소: 전주MBC 내 K-하이테크 강의실
- 교육대상: 전라북도 내 대학 재학생 20여 명
- 교육생 지원금: 월 최대 316,000원(훈련장려금: 116,000원, 특별수당: 200,000원)
 - ※ 80% 이상 이수 시 고용노동부에서 지원
- 교육혜택: 80% 이상 이수 시 수료증 발급
- 신청기간: 12월 중순까지(예정)
- 사전신청: [붙임 2] 홍보 리플릿 하단 QR 코드를 통한 구글 시트 제출
- 교육내용

순	교과 과정	비고
1	방송촬영 및 편집	-
2	360 VR 영상 촬영 및 편집	-
3	VR·AR 콘텐츠 제작을 위한 유니티 프로그래밍	-
4	VR 3D 모델링 제작과 리깅 애니메이션	-
5	유니티 엔진 활용 AR 실습	-
6	미래 방송 콘텐츠 기획·개발	-
7	산업체 특강	-
8	취업 특강	-
9	프로젝트 경진대회	-

- ※ 상기 교육 프로그램 커리큘럼 및 시간은 상황에 따라 변경될 수 있음
- ※ 교육 프로그램 중도 포기 시 다음 교육 혜택에 제약 있음

Ⅲ 세부 운영 계획

순	운영내용	습득 직무 역량	결과물 예시	비고
1	4K 360VR 실감 영상 투어	- VR 영상 콘텐츠 기획 제작 능력 - Photoshop, Premier Pro 등		-
2	Metaverse 콘서트 기획	- 유니티 활용 미디어 콘텐츠 표현 제작 및 연출 기술 - 버추얼 캐릭터 실시간 애니메이션 구현		-

Ⅳ 기대효과

- K-디지털 플랫폼·트레이닝 사업을 통해 전라북도 내 지역 간 및 세대 간 디지털 격차 해소
- 전라북도 지산학 디지털 콘텐츠 산업생태계 활성화 및 인프라 공유 플랫폼 구축
- AR, VR, 메타버스 등의 실감형 콘텐츠 경험 및 교육을 통한 디지털 콘텐츠 인재 육성

Ⅴ 관련문의

- 전주대학교 LINC 3.0 사업단 장세지(063-220-4795) / 김유란(063-220-2987)
- 교육 신청 및 프로그램 관련 문의: 063-220-8214 / kdigital@jmbc.co.kr