

[넷마블엔투] 기획 & 개발 직군 신입공채 안내

※ 공통 자격 요건 : 2020년 1월 입사 가능자

■ 직무 내용 및 자격 요건



기간	직군	직무 내용	자격 요건 및 우대 사항
~9.23 (월)	게임 기획	▪ 전체적인 게임의 방향성과 시스템, 콘텐츠, 밸런싱 기획 ▪ 참신한 아이디어 기반의 대중성 있는 게임 설계 ▪ 담당업무 : 시나리오, 시스템, 밸런싱, 콘텐츠, 레벨기획 등	[자격 요건] ▪ 게임 제작에 대한 이해 및 지식 보유 ▪ 논리적 사고력 및 인문학적 소양 보유 [우대 사항] ▪ 외국어 능력 보유자
	클라이 언트	▪ 게임의 각 구성요소를 하나의 게임으로 구현 ▪ 유저의 입장에서 편의성과 기능성을 고려하여 안정적인 게임서버 및 게임도구 개발	[자격 요건] ▪ 자료구조, STL, 알고리즘 등 지식 보유 ▪ 네트워크 게임에 대한 이해도 보유 [우대 사항] ▪ 기본 게임개발 언어 C/C++/C# 가능자
	서버	▪ 게임의 각 구성요소를 하나의 게임으로 구현 ▪ 유저의 입장에서 편의성과 기능성을 고려하여 안정적인 게임서버 및 게임도구 개발	[자격 요건] ▪ 멀티스레드 및 네트워크 프로그래밍 지식 보유 ▪ 데이터베이스에 대한 기본적인 이해도 보유 [우대 사항] ▪ 기본 게임개발 언어 C/C++/C# 가능자

■ 전형 절차

서류 전형

필기 전형

1차 면접전형

2차 면접전형

최종합격

※ 2019년 11월 中 예정

■ 지원방법 : 넷마블컴퍼니 홈페이지 지원 (<https://company.netmarble.com>)

■ 문의사항 : 넷마블엔투 인사팀 (02-2271-8308)