

Smilegate Holdings, Inc.

5F Solidspace Bldg, 220 Pangyoyeok-ro, Bundang-gu
Seongnam-si, Gyeonggi-do



2019 스마일게이트 신입사원 공개채용

Global Entertainment Company

스마일게이트는 글로벌 시장을 무대로 크고 지속적인 시장 가치를 찾아내고, 이를 혁신적으로 선점하기 위한 도전과 혁신을 추구합니다.

세계 1위 온라인 FPS게임인 "CROSSFIRE"를 개발한 글로벌 게임회사로서, "CROSSFIRE"는 전세계 동시 접속자 수 800만명 이상을 기록하며 중국과 베트남, 북남미, 유럽 등 전세계 80개국에서 서비스 되고 있습니다.

스마일게이트는 "CROSSFIRE"를 통해 축적된 게임 개발 역량과 글로벌 서비스 경험을 바탕으로 도전적인 해외진출의 성공을 이뤄나가고 있으며 "CROSSFIRE"의 뒤를 이을 블록버스터 MMORPG "로스트아크"와 영웅 수집형 모바일게임 "에픽세븐"의 성공적인 론칭과 글로벌 퍼블리싱을 통해 게임 시장을 선도하고 있습니다.

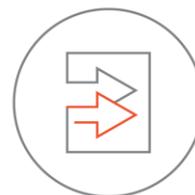
뿐만 아니라 차세대 소셜 플랫폼 "STOVE"를 론칭하며 확고한 미래 성장기반을 구축하고, 유저와 콘텐츠 제공자들에게 이전에는 없었던 새로운 콘텐츠 참여와 공급, 소통의 생태환경과 패러다임을 제공해 나갈 것입니다.



글로벌 누적매출
10조 이상



전세계 회원 수
6.6억명



동시 접속자수
800만명 이상

스마일게이트는 미래의 엔터테인먼트 산업을 이끌어 갈 가장 중요한 주체가 되길 꿈꾸고, 같은 꿈을 꾸는 인재들과 함께 더 멋진 미래를 만들어 가기를 원합니다.

열정을 갖고 다양한 경험을 해 본 사람, 목표를 향해 끝까지 달려본 사람, 나의 빛나는 재능을 누구보다 적극적으로 발휘해보고 싶은 사람에게 스마일게이트의 문은 열려있습니다. 글로벌 엔터테인먼트 산업을 이끌어갈 스마일게이트에서 열정과 사명감이 빛나는 인재들의 많은 지원을 기다리겠습니다!

채용 정보

- ▲ 모집대상 : 게임 산업 및 마켓에 애정을 가진 인재 (학력/나이/전공 무관)
- ▲ 접수기간 : 2019년 9월 23일(월) 11:00 ~ 10월 10일(목) 14:00
- ▲ 지원방법 : 당사 홈페이지(www.smilegate.com)를 통한 접수
- ▲ 전형일정 :



- SGDT : 개발/기술 직군 대상 온라인 테스트 (10월 중순 진행 예정)
 - 서류 전형 발표 : 10월 말
 - 면접 전형 : 10월 말 ~ 11월 말 (합격자 개별 안내)
 - 입사 : 12월 예정
- ※ 채용 일정 및 절차는 법인/직군별로 상이할 수 있습니다.

모집 직무

Smilegate RPG

수준 높은 기술력을 바탕으로 세계 최고의 온라인 MMORPG 게임을 개발하고 있습니다.

직무	부서 및 담당 업무 소개	필요역량 및 우대사항
컨텐츠기획	<p>"로스트아크의 컨텐츠와 시스템을 기획합니다."</p> <ul style="list-style-type: none"> - 컨텐츠 놀이구조 설계와 관련 데이터를 작성합니다. - 게임의 근간인 시스템을 설계하고 관리합니다. 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 컨텐츠 순환 구조와 시스템에 대한 높은 이해 - 사용자 관점에서 재미를 느낄 수 있는 포인트를 잘 캐치하고 올바른 UX를 설계할 수 있는 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 로스트아크에 대한 높은 이해 - 세련된 문서작성과 커뮤니케이션 능력
레벨기획	<p>"로스트아크의 레벨디자인을 기획합니다."</p> <ul style="list-style-type: none"> - 필드, 던전, 섬 등의 공간 설계와 놀이 전반을 디자인하고 관리합니다. - 서비스하고 있는 컨텐츠를 관리하고 로컬라이징을 위한 개선을 준비합니다. 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임의 재미요소(아이디어)를 균형 있게 구현하는 센스 - 놀이 설계를 위한 구조 표현 능력 - 문제해결을 위한 다각적인 시야 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 로스트아크에 대한 높은 이해 - Unreal Engine 3 또는 기타 에디터 사용 경험

직무	부서 및 담당 업무 소개	필요역량 및 우대사항
<u>클라이언트 프로그래밍</u> (*)	<p>"로스트아크의 전투 콘텐츠 개발 및 유지보수를 담당합니다."</p> <p>- 온라인 게임 기획에 맞는 게임 콘텐츠(전투)를 구현하며, 라이브용 각종 기능 개발을 담당합니다.</p>	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해 - 게임 제작 프로세스에 대한 이해 - 게임 클라이언트 프로그래밍에 대한 이해 - 3D 그래픽스 프로그래밍에 대한 이해 - C++/C#에 대한 이해 - 문서 작성 능력 - 원활한 커뮤니케이션 능력 - 문제 해결 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unreal Engine 사용 경험 - 게임 클라이언트 프로그래밍 경험
<u>서버 프로그래밍</u> (*)	<p>"로스트아크의 서버 개발 및 유지보수를 담당합니다."</p> <p>- 온라인 게임 기획에 맞는 게임 콘텐츠 구현과 게임 개발을 위해 서버 프로그램을 설계하며, 라이브용 기능 개발을 담당합니다.</p>	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 전산학 기본 이론에 대한 높은 이해도 - C++ 스킬 및 경험 - 네트워크/분산처리/멀티쓰레딩 프로그래밍 스킬 및 경험 - 문서 작성 능력 - 원활한 커뮤니케이션 능력 - 문제 해결 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 서버 프로그래밍 경험 - 네트워크 통신을 하는 서버/클라이언트 어플리케이션 프로그래밍 경험
<u>모바일 게임기획</u>	<p>"'재미있는 게임', '성공하는 게임'이 무엇인지 '고민'하여 '기획'합니다."</p> <p>- 어떤 게임을 만들지 기획하고 아트팀, 프로그래밍팀과 커뮤니케이션하여 게임을 개발합니다.</p>	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 원활한 커뮤니케이션 능력 - MS-Office를 활용한 문서 작성 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 소규모 프로젝트 진행 경험 - 다양한 MMORPG 게임 플레이 경험
<u>모바일 프로그래밍</u> (*)	<p>"Unreal Engine 4 를 이용하여 모바일게임을 개발합니다."</p> <p>- 기획에서 구상한 내용을 실제 게임에서 동작하도록 구현을 합니다.</p> <p>- 개발하는 게임을 런칭 시키고, 라이브 서비스를 합니다. 이후 각 국가별 서비스 준비합니다.</p>	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - C++를 포함한 프로그래밍 능력 - 원활한 커뮤니케이션 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - Unreal Engine 4 경험 - 영어/중국어/일본어 가능자

직무	부서 및 담당 업무 소개	필요역량 및 우대사항
사업PM	<p>"로스트아크의 국내/해외사업을 관리합니다"</p> <ul style="list-style-type: none"> - 라이브 사업 전반을 총괄하며, 개발 조직 내부, 또는 해외 퍼블리셔와 커뮤니케이션 합니다. - 게임 지표와 시장 현황을 분석, 유의미한 인사이트를 도출하고 사업 전략을 수립합니다. - 프로젝트의 KPI 달성을 위한 사업 전략 하에 일정을 관리하고 BM, 이벤트를 설계합니다. 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 분석 및 시장 트렌드에 대한 인사이트 - 원활한 커뮤니케이션 능력 - 문서 작성 및 Excel, PPT 활용 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 장르의 게임 플레이 경험 - 영어/일본어 가능자 - 직무 또는 업계에 대한 이해도를 확인할 수 있는 자유양식의 포트폴리오(제안/분석/역기획 등) 제출
전략	<p>"사업계획 수립 및 내부 사업의 전략 수립 지원과 경영진 수명업무를 수행하며 의사결정 지원을 담당합니다."</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임시장 전반과 영역별 트렌드 리서치를 지원합니다. - 경영진을 보좌하며, 제반 지시사항을 수행합니다. 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 영어 또는 중국어 가능자 - 논리적 사고능력 - Excel, PPT 등 활용 능력 - 원만한 커뮤니케이션 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 장르의 게임 플레이 경험 - 최신 트렌드에 대한 관심 및 리서치 능력 - 직무 또는 업계에 대한 이해도를 확인할 수 있는 자유양식의 포트폴리오(제안/분석/역기획 등) 제출

Smilegate Holdings

스마일게이트그룹의 지주회사로 그룹의 역량을 높이고 사업 전략 방향을 이끌어가고 있습니다.

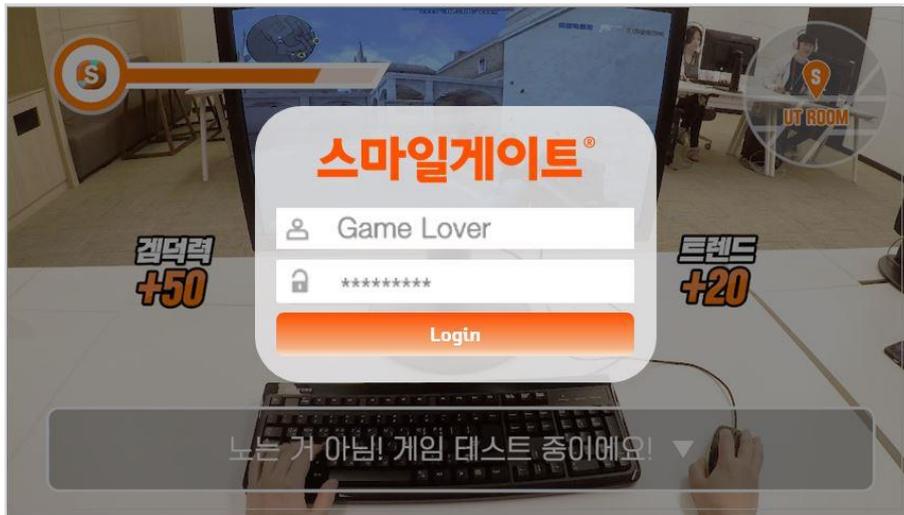
직무	부서 및 담당 업무 소개	필요역량 및 우대사항
재무기획	<p>"그룹의 재무(예산, 손익) 운영 방향에 맞도록 제도를 기획하고, 기획된 방향에 맞도록 운영합니다."</p> <ul style="list-style-type: none"> - 그룹의 재무 운영 방향을 이해하고, 예산 및 손익과 관련된 제도를 기획합니다. - 경영진의 의사결정에 도움이 될 수 있도록 손익 및 예산 운영 결과를 분석하여 보고합니다. 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 재무회계 기본 지식 - 데이터 분석 역량 - 제도/시스템 기획 역량 - 원활한 커뮤니케이션 능력 - 문서작성 및 Excel, PPT 활용 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 게임 시장 및 게임 장르에 대한 이해도 - 영어/중국어 능력
개발 (*)	<p>"스마일게이트 전사 직원을 위한 업무 생산성 도구를 제공하고, 협업시스템 기반의 소통과 공유의 공간을 마련합니다"</p> <ul style="list-style-type: none"> - 스마일게이트 GW2.0의 신규 구축(분석, 설계, 개발) 및 운영 개발 - 애셋뱅크 1.0 개선 개발 - S 드라이브 점진적 확대 구축 지원 	<p>[필요역량]</p> <ul style="list-style-type: none"> - 오픈소스 활용 및 개발에 익숙 - SNS, 플랫폼기반의 WEB2.0 철학을 이해 - 원활한 커뮤니케이션 능력 <p>[우대사항]</p> <ul style="list-style-type: none"> - NodeJs, VueJs, 몽고 DB 등 신기술 개발 경험 - SW 개발 프로젝트 수행 경험

안내사항

- ▲ 직무를 클릭하면 현직자가 알려주는 상세 직무 소개를 확인하실 수 있습니다.
- ▲ (*) 표기된 직무는 SGDT(온라인 코딩테스트) 진행 예정입니다. (별도 안내 예정)
- ▲ 개발/기획 등 특정 직무의 경우 자기소개서 문항에 따라 관련 포트폴리오를 필수로 제출하셔야 합니다.

회사생활

- ▲ Game Lover의 하루, 영상으로 확인해 보세요!



기타

- ▲ 스마일게이트 회사 생활 및 주요 직무에 대한 자세한 내용은 [스마일게이트 채용 페이스북](#), [네이버 포스트](#), [유투브](#) 등을 통해서도 확인하실 수 있습니다.
- ▲ 채용 관련 문의사항은 당사 홈페이지(www.smilegate.com) 내 1:1 채용 문의 또는 카카오톡 플러스 친구에서 '스마일게이트 채용'을 검색하여 문의하여 주십시오.
- ▲ 본 채용은 채용 절차 공정화에 대한 법률 내용을 준수하며, 취업보호대상자는 관계 법령에 의거하여 우대합니다.