

게임 X 한국사 게임문화제 2019

Road to Comic Con Seoul
모집 기간 06.18 ~ 07.07

게임 속 한국사도 멋질 수 있다! 한국사에서 게임 캐릭터를 창작해보자!

올해 3 회차를 맞은 '게임문화제'는 게임을 사랑하는 미래 게임인들을 대상으로 게임인재들이 매년 게임인들의 물음에 답하고 함께 공간대를 만들어내기 위해 마련한 게임 창작 공모전입니다.

'2019 게임문화제'는 한국사 게임 속 캐릭터는 어떤 모습일지를 주제로, 멋과 의미를 담은 게임 캐릭터 디자인과 설정을 창작해 보으로써 한국사 게임의 새로운 가능성을 함께 만들어보고자 합니다.

■ 일정 안내

- ① 작품 접수: 6월 18일 (화) ~ 7월 7일 (일)
- ② 본선 진출자 발표: 7월 15일 (월)
- ③ 본선 진출자 작품 전시 @코믹콘 서울 2019: 8월 2일 (금) ~ 4일 (일)
- ④ 작품 발표 및 최종 우승자 선정 @코믹콘 서울: 8월 4일 (일)

코믹콘 서울 2019
본선 전시 및
발표 기회 부여

■ 수상자 혜택

- ① 대상 (1명) : 300만원의 장학금
- ② 최우수상 (2명) : 150만원의 장학금
- ③ 우수상 (4명) : 50만원의 장학금

우승자 분들에게는 한국의 문화를
널리 알리고 있는 우리 역사의
아이템 '갓'이 선사됩니다.



■ 지원 방법

- ① 고등학생 및 대학생이면 누구나 참여 가능!
- ② 한국 역사 속 영웅 혹은 시대 배경을 모티브로 게임 캐릭터를 창작
- ③ 작품과 함께 캐릭터의 주요 설정과 배경 사나리오를 이메일로 접수

*이메일 : gamein@gamein.or.kr

■ 접수 항목

- ① 게임 캐릭터 (PNG, JPG 형태 / 5MB 이하)
- ② 캐릭터 주요 설정과 배경 사나리오
- ③ 접수자 정보 (이름 / 재학 중인 학교 / 연락처)

유의사항

- * 최종 수상작은 코믹콘 서울 2019 전시장 현장 관객들의 참여와 호응에 따라 결정
- * 작품은 드로잉, 일러스트, 3D 캐릭터 등 자유롭게 창작하여 접수
- * 본선 진출자의 경우, 작품 전시를 위한 원본 파일 제출 필수
- * 제출된 내용이 허위, 모방 및 기타 부정확 방법으로 작성 및 제작되었을 경우, 모든 책임은 창작자 본인에게 있으며 수상이 취소될 수 있음
- * 문의 사항 : gamein@gamein.or.kr