

## 수퍼스타칼리지 사회적경제 융합전공 안내

2019. 1.

교육 역신본부



## 사회적경제 융합전공

## 1. 전공소개

74 77 m	사회적경제	학위명 -	사회적경제 학사			
전 공 명	Social Economy	भूम छ	Bacherlor of Social Economy			
주임교수	재활학과 신숙경 교수	연 락 처	063-220-4636 (천잠관 305호)			
전공소개	<b>광소개</b> ■지역문제 해결을 위한 리빙랩 기반의 사회적경제 혁신적 리더 양성 인증과정					
인 재 상	■ 전문역량을 갖춘 창의적 인재 ■ 공동체 발전을 위해 봉사 실천하는 인재 ■ 학문적 유연한 사고를 가진 문·이과 융복합적 인재					
교육목적	■지역사회 문제해결의 핵심 거점으로서 선도적 역할을 수행하고, 사람 중심의 사회를 위한 리빙랩 기반의 사회적경제를 활성화하기 위한 혁신과 성장을 이끌어낼 창의적 리더를 양성하기 위함					
교육내용	<ul> <li>■사회적경제의 이론과 실무적 사례 교육</li> <li>■현장실무학습을 위한 인턴쉽 교육</li> <li>■지역사회 리빙랩 실무적 활용 교육</li> <li>■취약계층을 위한 사회적기업의 경영분야 융합 전문가 양성 교육</li> </ul>					
졸업후 주요진로	■ 사회적경제 관련 기업 실무자 ■기업체 사회공헌팀 실무자 ■ 사회적경제 관련 대학원 진학 등					
관련 자격증	■ 협동조합 코디네이터 ■기타 사회적경제 분야별 자격증					

## 2. 교육과정

## ■ 교육과정 이수

구분	총 이수학점	주전공 중복인정 학점	융합전공 신설학점 ①	참여전공 이수학점 ②	기타 이수학점 (① or ②)	비고
복수전공	36학점	12학점 이내	12학점 이상	9학점 이상	3학점	- 전필 3학점 - 전선 33학점
부전공	21학점	6학점 이내	9학점 이상	3학점 이상	3학점	- 전필 3학점 - 전선 18학점



## ■ 교육과정 편성표

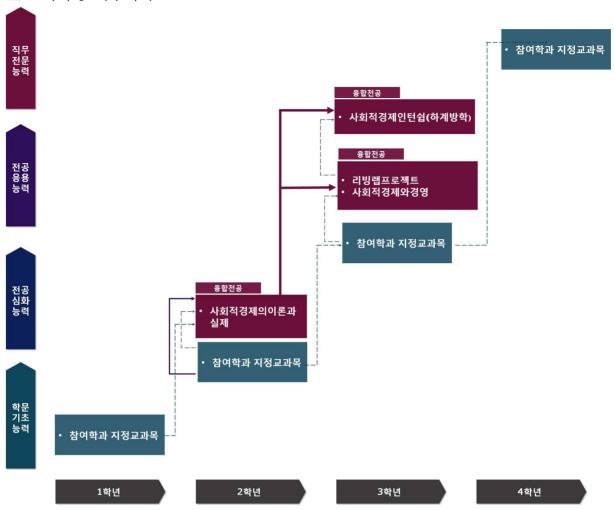
구 분	이수 구분	학수 번호	교과목명	학년	학기	학점 (시간)	K	S	A
	전필	15764	사회적경제의이론과실제	2	1	3(3)	6	1	3
사회적경제 융합전공	전선	-	사회적경제인턴쉽	3	하계	3(3)	2	4	4
신설 교과목	전선	-	리빙랩프로젝트	3	2	3(3)	2	5	3
	전선	-	사회적경제와경영	3	2	3(3)	6	2	2
	전선	15734	장애인의이해와재활	2	2	3(3)	4	2	4
	전선	11896	재활심리학	1	1	3(3)	4	4	2
	전선	13223	직업재활개론	1	1	3(3)	6	2	2
재활학과	전선	12530	장애의의료적이해	1	2	3(3)	4	2	4
	전선	15728	자립생활	2	1	3(3)	4	2	4
	전선	14727	재활프로그램개발	3	2	3(3)	4	2	4
	전선	15735	재활사례관리	3	2	3(3)	4	2	4
	전선	15758	인체해부생리학	1	1	3(3)	4	3	3
	전선	12817	질병관리	3	1	3(3)	4	4	2
	전선	15757	보건의사소통학	1	1	3(3)	5	3	2
보건관리학과	전선	12816	건강운동및실습	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	12540	보건교육학	3	1	3(3)	4	2	4
	전선	12703	보건교육방법론	4	1	2(2)	4	4	2
	전선	12539	보건프로그램개발및평가	3	2	3(3)	4	3	3
	전선	14873	장애인의이해	1	1	3(3)	4	2	4
	전선	15429	시각장애학생교육	1	2	3(3)	4	3	3
	전선	15654	지체장애학생교육	2	2	3(3)	4	4	2
중등특수교육과	전선	15430	지적장애학생교육	1	2	3(3)	4	4	2
	전선	15653	학습장애학생교육	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	13088	정서・행동장애학생교육	3	1	3(3)	2	3	5
	전선	12873	의사소통장애학생교육	3	2	3(3)	2	3	5
	전선	10751	가족복지론	3	1	3(3)	4	2	4
	전선	08142	가족학	2	2	3(3)	6	2	2
-l 기 -l O -l	전선	08134	영양학	1	1	3(3)	4	4	2
가정교육과	전선	10803	건강가정론	1	2	3(3)	4	2	4
	전선	14597	영양교육및상담실습	4	2	3(3)	3	5	2
	전선	12852	가계재무설계	4	1	3(3)	7	2	1
	전선	14751	스토리텔링	1	1	3(3)	4	4	2
	전선	13248	게임기초프로젝트	1	2	3(3)	3	3	4
	전선	13262	아이디어발상	2	1	3(3)	4	3	3
게임콘텐츠학과	전선	13263	창의적소재개발	2	2	3(3)	5	3	2
	전선	14320	게임기획실무(1) (캡스톤디자인)	3	1	3(3)	5	2	3
	전선	15657	게임프로젝트 (캡스톤디자인)	3	2	2(2)	5	2	3
	전선	15062	디자인인문학	2	1	2(3)	6	2	2
산업디자인학과	전선	14778	기초조형	2	2	3(3)	4	4	2
	전선	15063	문화디자인기획	2	2	2(2)	5	4	1



	71 > 1	15055	T 된 다 가 시 된 시	0	1	0(0)	0		
	전선	15055	문화디자인창업	3	1	2(2)	2	6	2
	전선	15054	공공디자인	3	2	3(4)	3	5	2
	전선	15556	사용자경험디자인	3	2	3(3)	4	4	2
	전선	15517	디자인창업과경영	4	2	2(2)	4	3	3
	전선	15671	디지털이미징(2D CG)	1	1	3(3)	3	5	2
	전선	15077	그래픽디자인	1	2	2(2)	3	5	2
시각디자인학과	전선	12201	디지털포토그래피(1)	2	1	3(3)	3	5	2
1111211	전선	12202	디지털포토그래피(2)	2	2	3(3)	3	5	2
	전선	10417	에디토리얼디자인(1)	3	1	3(3)	2	6	2
	전선	10431	에디토리얼디자인(2)	3	2	3(3)	2	6	2
	전선	14214	외식산업의 이해	1	1	3(3)	6	2	2
	전선	09000	세계음식문화	2	1	3(3)	7	1	2
한식조리학과	전선	13115	주방관리실무론	3	2	3(3)	7	1	2
	전선	13117	한식창업 및 경영	4	1	3(3)	5	3	2
	전선	13800	단체급식	4	1	3(3)	6	2	2
	전선	08537	지역사회복지론	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	07074	사회복지행정론	2	2	3(3)	5	3	2
기의거리의의	전선	05801	사회복지정책론	3	1	3(3)	5	3	2
사회복지학과	전선	05173	사회보장론	3	2	3(3)	7	1	2
	전선	12034	자활정책론	4	1	3(3)	4	4	2
	전선	14413	복지국가론	4	2	3(3)	7	1	2
	전선	14400	회계원리	1	1,2	3(3)	6	2	2
	전선	13790	생산운영관리	2	1,2	3(3)	4	4	2
-1 Al -1	전선	05235	마케팅원론	2	1,2	3(3)	6	2	2
경영학과	전선	05239	재무관리	2	1,2	3(3)	6	2	2
	전선	14704	경영정보학개론	2	1,2	3(3)	4	3	3
	전선	10970	 인적자원관리	3	1,2	3(3)	4	4	2
	전선	12446	콘크리트 재료 실험	3	1	4(3)	3	4	3
	전선	12447	환경공학 및 실험	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	06280	측량학기초	2	1	3(3)	4	4	2
토목환경공학과	전선	07116	응용역학(1)	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	07114	기초수리학(1)	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	07115	토질역학(1) 및 실험	2	1	3(3)	4	4	2
	전선	07448	정정구조역학	2	2	3(3)	4	3	3
			<u></u>			216	317	237	186
e: 11									



#### ■ 교육과정 이수체계도



## 3. 교과목 설명

## ■ 전공필수

구분	과목명 / 내용	Subject / Descriptions
	사회적경제이론과실제	Theory and Practice in Social Economy
사회적 경제 융합전공	사회적경제 이론과 다양한 사업영역의 비즈니스모델을 학습한다. 수업방법은 토 론, 그룹활동, 조사, 리포트작성, 발표, 현 장연수 등으로 이루어진다.	This course learns about social economy theories and business models in wide field. Classes are generally characterized by participation through discussions, work group, research projects, writing essays, presentations and field trips.



## ■ 전공선택

과목명 / 내용	Subject / Descriptions
사회적경제인턴쉽	Internship Program in Social Economy
사회적경제 리더과정 교육과정 운영위원 소속단체를 연계하여 인턴십과정을 운영한다. 학생들은 업무수행결과보고서를 제출하고, 참여기관에 대해서는 설문조사를 실시한다.	Internship Programs are run by connecting with organizations of Social Economy Leader Programs Curriculum Committee members. Students are required to provide work results. Participating institutions will be surveyed.
리빙랩프로젝트	Living Lap Project
본 교과목은 사회적가치 비즈니스와 디자인 씽킹 기법을 통한 아이디어 시각화, 프로젝 트 제작 워크숍과 리빙랩 현장 적용 및 피 드백으로 구성되어 있다.	This course is composed of idea visualization through social value business and design thinking technique, project production workshop and living lab application and feedback.
사회적경제과 경영	Social Economy and Management
본 교과목은 취학계층을 대상으로 한 노동 시장 및 고용동향을 분석하고, 이들을 대상 으로 한 사회적기업과 사회적협동조합 국내 외 사례와 배치 사례를 소개하며 이러한 기 관운영에 필요한 경영학적 접근에 대해 학 습한다.	This course analyzes the labor market and employment trends for socially disadvantaged class, introduces cases of social enterprises and social co-operatives in and out of the country, and learns about the business approach required for such organizations.
장애인의이해와재활	Understanding for People with Disabilities and Rehabilitation
장애의 개념 및 범주, 장애유형별 정의, 원인, 특성 및 지도방법과 함께 장애인과 관련된 시책 및 제도 등에 관한 기초적인 지식을 제공함으로서 장애인에 대한 학문적이해를 증진시키고자 한다.	The class contains the disability regulations as well as comprehensive information about people with disabilities so that students can enhance academic understanding in rehabilitation.
재활심리학	Rehabilitation Psychology
본 교과목은 한 개인 혹은 집단의 행동 유형과 심리, 정신적 태도 등에 대한 학문인심리학의 기본 원리와 내용에 대해 학습하며, 장애인재활과 심리학의 관계에 대한 최근의 연구 성과 등에 대해 학습한다.	This course is to know basically of the Psychology that is the scientific study of the mind, mental attitude and associated behaviour characteristic of a certain individual or group. This course also provides the recent investigations about the relations between psychology and rehabilitation.
	사회적경제인턴쉽 사회적경제 리더과정 교육과정 운영위원 소속단체를 연계하여 인턴십과정을 운영한다. 학생들은 업무수행결과보고서를 제출하고,참여기관에 대해서는 설문조사를 실시한다. 리빙랩프로젝트 본 교과목은 사회적가치 비즈니스와 디자인 생킹 기법을 통한 아이디어 시각화, 프로젝트 제작 워크숍과 리빙랩 현장 적용 및 피드백으로 구성되어 있다. 사회적경제과 경영 본 교과목은 취학계층을 대상으로 한 노동시장 및 고용동향을 분석하고, 이들을 대상으로 한 사회적기업과 사회적협동조합 국내외 사례와 배치 사례를 소개하며 이러한 기관운영에 필요한 경영학적 접근에 대해 학습한다. 장애인의이해와재활 장애의 개념 및 범주, 장애유형별 정의, 원인, 특성 및 지도방법과 함께 장애인과 관련된 시책 및 제도 등에 관한 기초적인 지식을 제공함으로서 장애인에 대한 학문적이해를 증진시키고자 한다. 재활심리학 본 교과목은 한 개인 혹은 집단의 행동 유형과 심리, 정신적 태도 등에 대한 학문인심리학의 기본 원리와 내용에 대해 학습하며, 장애인재활과 심리학의 관계에 대한 최



	직업재활개론	교육형신본부 Introduction to Vocational Rehabilitation
	이 과목은 직업재활의 기본적인 이론과 실제는 물론 역사와 철학, 그리고 관련정책에대해 알고, 직업재활서비스과정과 지역사회자원과 기관에 대해 학습한다.	This course addresses theory and practice of vocational rehabilitation as well as the history, philosophy and legislative basis for the programs and profession. Also the process of vocational rehabilitation services is discussed, along with the impact people with disabilities have upon the nation's economy, and community resources and agencies are explored.
	장애의의료적이해	Medical Aspects of Disability
	장애의 의료적인 특성 및 진단과 평가에 관한 이론 및 방법을 습득하여 직업재활과정에서 장애인의 신체적, 심리적 측면에 대해보다 깊게 이해하고 최적의 직업재활 서비스를 제공할 수 있는 능력을 기른다.	This course let student increase understand of medical aspects of disability by learning about theory and method of the diagnosis and evaluation for disability, Through understanding medical aspects of disability, students cultivate the capacit
	자립생활	Independent Living Study
	자립생활은 장애인의 자기결정권과 기회균 등 및 자기 준중의 개념을 담고 있는 철학이자 운동이다. 이 수업을 통하여 학생들은 자립생활의 철학적 개념과 내용 그리고 한국의 장애인 운동사 등 다양한 자립생활 이슈를 다루게 된다.	Independent Living is philosophy and a movement of people with disabilities who work for self-determination, equal opportunities and self-respect. So this course provides information about its philosophy and the history of the movement in Korea to our students.
	재활프로그램개발	Development of Rehabilitation Program
	프로그램의 기획, 관리, 운영기술 및 평가 등 프로그램 전 과정에 관한 이론과 실제를 다루며, 이론 및 사례 연구를 통하여 기관, 단체, 시설 등에서의 프로그램을 개발하고 평가하는 방법을 연구하며, 실습을 통하여 프로그램 계획, 설계, 편성, 실행, 관리, 평가를 수행할 수 있는 기술을 습득한다.	This course provide the theory and practice about the hole process such as plan, management, operation skill of program. Through research about theory and case, students learn about the development and evaluation of programs. Also students gain the skill to plan, construct, operation, management and evaluation of program by practicum.
	재활사례관리	Rehabilitation Case Management
	직업재활과정에서 내담자 개별 사례를 효율 적으로 관리하는 방법을 학습하여 내담자 상담, 정보수집, 평가, 재활프로그램 계획 및 운영, 직업배치 등의 서비스를 체계적, 효율적으로 관리하는 능력을 기를 수 있도 록 한다.	The object of this course is to obtain the capacity on the effective management such as counseling, collection of information, evaluation, plane and operation of rehabilitation programs through learning about the method on manage effectively individual client cases in vocational rehabilitation process.
보건관리 학과	인체해부생리학	Human Anatomy and Physiology



이과정은 인체계통별 해부학적 구조와 생리 적 기능을 이해하여 인체의 정상 구조로부 터 항상성과 건강을 유지하는 원리를 이해 한다.	This course explains the principles of maintaining the homeostasis and health of the human body by understanding the anatomical structures and physiological functions of the human body systems.
질병관리	Disease Management
이 과정은 건강문제에 대하여 최근의 경향을 파악하고 각종 감염병의 원인과 감염경로 그리고 생활습관의 원인과 결과를 이해함으로써 질병관리능력을 향상시킨다.	This process improves disease management skills by identifying recent trends in health problems such as understanding the causes, and of infectious diseases, course & the causes and consequences of lifestyle-related diseases.
보건의사소통학	Health Communication
이 과정은 공중보건 캠페인, 건강교육 그리고 의사와 환자 간의 의사소통을 통한 건강 증진 연구와 실습 방법을 소개한다.	This course introduces the study and practice of communicating promotional health information in public health campaigns, health education, and between doctors and patients.
건강운동및실습	Health Exercise & Practices
개인의 건강을 유지하고 증진시키기 위한 기본지식과 기술을 습득하고 운동의 효과 올바른 운동법, 만성질환의 예방 및 개선을 위한 운동원칙과 지도방법 그리고 노인운동 및 스포츠상해 예방능력 등에 대해 학습한다.	This course acquires basic knowledge and skills to maintain and promote individual health, In addition, this course will study the effects of exercise, proper exercise, exercise principles and guidelines for prevention and improvement of chronic diseases, and the ability to prevent elderly sports and sports injuries.
보건교육학	Health Education
건강증진의 기본개념을 이해하고 국민의 올 바른 건강행위 실천을 위한 보건교육의 기 본개념과 원리를 파악한다.	This course introduces major concept in health promotion and explores principles of health education to help people change their lifestyle to move toward a state of optimal health.
보건교육방법론	Health Education Method
보건교육에 이용되는 도구 및 매체 개발과 활용에 대한 지식을 습득하고 보건교육프로 그램에 따른 교육방법을 실무에 적용하는 능력을 습득한다.	This course introduces development and utilizing of instruments and materials for health education. The course includes any application of education methods by health education program.
보건프로그램개발및평가	Health program development and evaluation
보건교육 활동을 효과적으로 수행하는데 필요한 프로그램의 계획, 개발, 실시, 평가에 대한 전체 개발과정과 각 과정별 운영방법을 구체적으로 배우게 된다. 교과과정을 통하여 보건교육 프로그램 개발에 필요한 세부적인 기획 능력을 학습하게 된다.	This course is designed to provide students with a thorough understanding of the overall development process and the management of each program for the planning, development, implementation, and evaluation of programs needed to effectively perform health education activities. Through the curriculum, students will learn the detailed planning skills necessary for the development of health education programs.
	적기능을 이해하여 인체의 정상 구조로부터 항상성과 건강을 유지하는 원리를 이해한다.  질병관리 이 과정은 건강문제에 대하여 최근의 경향을 파악하고 각종 감염병의 원인과 감염경로 그리고 생활습관의 원인과 결과를 이해함으로써 질병관리능력을 향상시킨다.  보건의사소통학 이 과정은 공중보건 캠페인, 건강교육 그리고 의사와 환자 간의 의사소통을 통한 건강중진 연구와 실습 방법을 소개한다.  건강운동및실습  개인의 건강을 유지하고 중진시키기 위한기본지식과 기술을 습득하고 운동의 효과을바른 운동법, 만성질환의 예방 및 개선을위한 운동원칙과 지도방법 그리고 노인운동및 스포츠상해 예방능력 등에 대해 학습한다.  보건교육학  건강증진의 기본개념을 이해하고 국민의을 바른 건강행위 실천을 위한 보건교육의 기본개념과 원리를 파악한다.  보건교육학 병건을 습득하고 보건교육프로그램에 따른 교육방법을 실무에 적용하는능력을 습득한다.  보건교육 활동을 효과적으로 수행하는데 필요한 프로그램게 된다. 교과과정을 통하여 보건교육 프로그램 개발에 필요한 세



	가세이이이지귀	교육 현 신 본 부 Education Investigation Readquarters
	장애인의이해	Understanding for People with Disabilities
	특수교육에 대한 다양한 쟁점 및 동향을 파악하며, 예비교사들이 장애학생의 다양한 교육적 요구에 대해 이해하고, 이를 효과적으로 지원할 수 있는 역량을 강화하는데 목적이 있다.	The course is aimed at identifying various issues and trends in special education and strengthening the capacity of pre-service teachers to understand and effectively support various educational needs of students with disabilities.
	시각장애학생교육	Education for Students with Visual Impairments
중등특수 교육과	시각장애교육 전반에 대하여 학습한다. 시 각손상이 아동의 발달에 미치는 영향, 시각 손상의 원인과 예방, 시각장애 관련 여러 정의들, 시각장애 교육의 발전과 역사, 시각 장애교육 전달체계, 시각손상학습자 사정, 시각장애 영유아 및 중복장애아 교육, 그리 고 시각장애 관련 진로교육과 특수교육재활 공학 등의 주제를 학습한다	Students learn about education for children visual impairments generally. Students have the knowledge how the visual impairment affect on the child development, cause and prevention of visual impairment, variety definition related visual impairment, development, history service delivery system of education for children with visual impairments, assessment of students with visual impairments, education of infant with visual impairment and multiple disabilities, career education related visual impairment and assistive technology.
	지체장애학생교육	Education for Students with Physical Disabilities
	지체장애의 개념과 특성, 진단 및 평가, 교수전략 수립, 효율적인 교수방법 등을 습득하여 지체장애의 교육에 적절하게 대처할수 있도록 한다.	This course provide an instruction on the concept, characteristic, diagnosis and evaluation, plane of instruction strategy and efficiency instruction method for people with physical disability. This instruction is the opportunity for management of education for people with physical disabilities.
	지적장애학생교육	Education for Students with Intellectual Disabilities
	지적장애학생의 유형 및 특성을 이해하고 정확한 진단과 평가를 할 수 있으며, 개별 화된 교육프로그램 작성을 위한 기본지식과 기술을 탐색한다.	This course provides a knowledge about the types and characteristics of children with mental retardation. Students receive the training for diagnosis and evaluation of mental retardation and making out the individualized education plan.
	학습장애학생교육	Education for Students with Learning Disabilities
	학습장애아동의 정의와 원인 및 특성을 이 해하고 학습장애아동을 위한 적절한 교수이 론을 습득한다.	Students learn about definitions, cause and characteristics about children with learning disabilities and to learn about the appropriate teaching theory for children with learning disabilities.



	정서행동장애학생교육	Education for Students with Emotional or Behavioral Disorders
	정서·행동장애아의 학습상 특성과 심리적 인 특성을 이해하고, 이에 적절한 최근의 교육적 원리를 탐색한다.	Students understand on the characteristics of learning and psychology of children with emotional or behavioral disorders and search the appropriate recent principle of education.
	의사소통장애학생교육	Education for Students with Communication Disorders
	언어발달과 발성-발어기관의 원리를 탐색하고, 의사소통장애학생의 언어적 특성을 이해하고 의사소통장애 학생의 특성을 고려한교수-학습방법을 습득하여 교육현장에서 적용할 수 있도록 한다.	The object of this course is to explore the principles of language development and speech organs and understand language characteristics of students with communication disorder and acquire the teaching-learning method to be considered the characteristics of students with communication disorder. And students can apply these in education field.
	가족복지론	Family Welfare
	가족복지분야에서 활동할 사회복지사의 능력을 배양한다. 이를 위하여 가족복지의 개념과 가치에 대한 이해, 가족복지의 역사, 정책과 제도, 실천대상과 관련서비스, 실천방법과 기술 등의 이해를 도모한다.	This course introduces to the value and essential concepts of family socail work. Its history, family polices and systems are discussed with social services in the field. This course offers students also the social work pratice methods and advances skills.
	가족학	Contemporary Families
가정교육	가족학의 중요 개념, 이론을 이해하고 가족 발달 과정에서 일어나는 가족 관계, 역할, 문제들을 실증적 사례를 통하여 고찰, 토의 하여 가족문제를 진단할 수 있는 능력을 배 양한다.	This class leads to an understanding of the central concepts and theories of contemporary families. It cultivates abilities that can diagnose family problems through positive examples of family relationships, roles, and problems happening in the family development process.
과	영양학	Nutrition
	영양소의 종류, 함유식품, 결핍증, 과잉증 등에 대하여 지식을 습득하게 한다.	students study kinds of nutrition elements ,deficiency and surplus
	건강가정론	Introduction to Health Family
	가족의 개념과 가치를 재설정하고 가족이 건강하게 유지되고 기능적으로 작용하도록 가족이론과 정책, 실천적 접근방법을 살펴 보고자한다.	Reset the concept of family values ??and family and keep him healthy and functional family to function theory and policy, explores practical approach.
	영양교육및상담실습	Nutrition Education and Counselling Practice
	영양교육 및 상담을 진행하기 위해 필요한 교육과 상담 이론, 교육 실시과정, 방법과 기술, 교육 매체의 활용기술에 대해 다룬다.	Focuses on education and counselling theories and education process, methods and skills for the nutrition education and counselling.

	-	Ш	Ш	
Ш	=	П	П	
 유	혀	신	보	느

		교 육 혁 신 본 부
	가계재무설계	Consumer Financial Planning
	가족생활주기에 따라 소비자의 재정자원을 효율적으로 관리하기 위하여 재무관리의 경 제원리, 예산사용, 경제적 위험과 소유재산 의 보호, 소득의 최적화, 소득의 증대, 은퇴 계획과 유산상속 등의 재무관리 전략의 원 리와 실제를 학습하여 개인과 가계단위의 소비자재무설계 능력을 함양한다.	Focuses on efficient management of household financial resources over the life cycle, Develops the ability of professionals in consumer financial planning by studying economic principles of financial management, economic risks and protection of assets. Optimization and maximization of income, and retirement planning.
	스토리텔링	Storytelling
	모든 콘텐츠의 기초라 할 수 있는 스토리텔 링을 배워 인문학적 소양의 함양과 함께 삶 을 돌아보고 재구성하는 창의적인 스토리텔 러를 양성한다.	Storytelling is the basics of all contents. Through learning storytelling, students develop knowledge in humanities and broaden creativity: they retrospect and reconstitute life.
	게임기초프로젝트	Introduction to Game Making Project
	게임 구성의 원칙과 다양한 구성 툴을 학습 하고 간단하고 기초적인 게임 프로젝트를 완성한다.	Students are expected to study basic principles of game production and produce a simple game with various tools.
	아이디어발상	Creative Thinking Techniques
	창의적인 아이디어 발상법을 학습하고 여러 장르의 게임 기획에 적용한다.	Study about creative thinking and techniques for developing ideas, and apply them to various kind of game planning.
	창의적소재개발	Game Contents Design
게임콘텐 츠학과	좋은 게임을 만들기 위하여 사용자에게 다가갈 수 있는 캐릭터, 시나리오, 이벤트, 퀘스트, 동영상, 아이템 등 재미있는 게임소재에 대한 분석, 적용방법 등을 학습하고, 팀별로 주제를 정하여 작성, 발표하므로 게임소재의 활용법과 중요성을 익힌다.	This course provides the basic contents design of game. Students study and practice such as characters, scenario, events, quests, moving pictures, items, etc.  By analyzing and discussing the various topics relevant to game contents design, students will acquire the basic skills to advance to the level of creative contents designer of game.
	게임기획실무(1)(캡스톤디자인)	Game Design Project(1): Capstone design
	사이버 공간과 게이머 사이의 원활한 상호 작용, 몰입, 목표성취 등 여러 목적을 구현 하기 위한 인간의 기본적인 심리에 대하여 공부하며 이를 게임에 응용할 수 있는 소양 을 배양한다.	Students will study the basic principles of human psychology and implement them in diverse ways involving the active interaction between the cyber space and the game player, immersion, goal achievement. They will develop these basic skills and apply them to games.
	게임프로젝트(캡스톤디자인)	Game Project : Capstone Design
	기획부터 완성까지 하나의 게임프로젝트를 진행한다.	Goal for this class is to complete a game project from planning to finish.
산업디자 인학과	디자인인문학	Humanities of Design



인간과 사물, 인간과 소통, 인간과 환경의 관계 속에서 이루어지는 디자인의 본질적인 속성을 탐구하고, 현대 사회에서 이러한 속성들이 디자인에서 어떻게 원리적으로 구현되고 있는 지를 인문학적 이론과 방법론에 기초하여 이해한다. 그리고 이를 바탕으로 좀 더 심도 있는 디자인 창작 방법을 모색할 수 있는 소양을 쌓는다.

Students search the essential properties of the design that are placed between humans and objects, humans and communication, and humans and understand principally how such properties are realized in the modern society under the theories and methods of the humanities. Based on these approaches, students are equipped with the knowledge to find in-depth methods of design creation

#### 문화디자인창업

디자인을 개발하여 창업과 연계하는 것을 목표로 한다. 이를 위해 창의적 아이디어 발상법, 논리적 사고법 및 리서치 방법론, 비즈니스 모델 수립 등을 학습한다. 또한 디자인 기업의 특성에 적합한 경영 및 마 케팅을 학습함으로써 실제로 디자인 기업 창업을 준비한다.

#### Culture Design Startup

The aim of the course is to develop the design in connection with a start-up. Students learn to come up with creative ideas, think logically, set research methods, and build business models. Moreover, students prepare for a real start-up design companies by learning business and marketing strategies suitable for the characteristics of a design company.

#### 기초조형

디자인의 기본이 되는 형태와 구조를 입체 적으로 이해하고 이를 표현하는 연습으로서 구조디자인과 실제 제품사이에서 나타나는 차이를 줄이도록 학습한다.

#### Basic Modeling

This course provides students with a solid understanding of the fundamentals of design form and structure. By practicing these expressions, students will learn to minimize the difference between structural design and the actual product.

#### 문화디자인기획

문화를 읽고 그 흐름을 감지하여 그것을 새롭게 생성시킬 수 있는 기획적 마인드를 키운다. 특히 다양한 문화 기획의 유형과 방법론을 사례 연구하고 실질적으로 문화디자인 기획 아이디어를 제시 구현하는 실습 과정을 거침으로써 좀 더 창의적인 문화디자인 기획을 도모할 수 있기 위한 소양을 쌓는다.

#### Cultural Design Project Planning

This course enhances planning skills to understand and detect the trend of culture, and then reinvent it. Through a series of training, such as studying cases of various types and methodologies in cultural projects, and actually presenting and implementing practical culture design project ideas, students are equipped with a capacity to handle more creative cultural design projects.

#### 공공디자인

Street furniture를 위주로 한 환경가구의 전 반 요소를 이해하고 주사용자의 니드와 환 경의 요건을 파악한 후 Site에 적합한 합리 적인 가구를 계획하고 제작한다. 특히 용도 에 따른 재료의 적합성과 구조를 중점적으 로 다룬다.

#### Public Design

Students understand general elements of environmental furniture focusing on street furniture and grasp users' need and environmental requirement, and finally design and make logical furniture appropriate to the Site. Especially It deals with suitability and structure for its use intensively.

#### 사용자경험디자인

UX design



아용차 경험 디자인의 개념에 따라 디자인 이용 기관을 막혀하고 작용하는 방법을 습 등하게 된다. 다양한 디자인의 각 영역에서 UX 디자인에 관한 연설의 개념을 실부적인 관점에서 제계적으로 훈련한다.  디자인장업과장영  제품과 서비스의 결식 수준 항상을 위한 디자인 경영의 중요성과 방법을 하늘하다 다양한 고객의 요구와 급변하는 나는 생물을 이 보고 제외 요구와 급변하는 사업 및 사회 관계의 요구와 급변하는 사업 및 사회 관계의 소구와 급변하는 사업 및 사용하여 소의 가 반축을 항상시키고 조직의 경제적을 높은 일수 있는 방법을 이론과 사례전구, 토론 용해 학습한다.  다지털이미성(2DCG)  Digital imaging  Pu 그래픽 등을 사용하여 비트템 이미지의 함성 및 리티워와 베티 이미지의 함성 및 리티워와 베티 이미지의 함상 등 디지털 이미지를 효과적으로 다무는 방법을 악하고 도무성을 이해한다.  그래픽다자인의 기초조형 원리를 이해하고 이를 바탕으로 다양한 시각표현의 정의적인 방법을 습득한다.  그래픽다자인의 기초조형 원리를 이해하고 이를 바탕으로 다양한 시각표현의 정의적인 방법을 습득한다.  다지털포트,라페지(1)  시각되자 연합과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실실적인 촬영가 금을 수 유한다.  대지털모드,라페지(2)  사건되고 목과 (2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실실적인 촬영가들을 수두한다.  대지털모드,라페지(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실실적인 촬영가들을 수두한다.  대지털모드,라페지(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실실적인 촬영가들을 수두한다.  대지털모드,라페지(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실실적인 촬영가들을 수두한다.  대지털모드,라페지(2)  에디토리얼디자인은 타이포크레괴, 사진, 약 다른 등 모든 무지실소등의 정보를 중함하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어 다시인의 충급적인 과정이라고 할 수 있다. 첫 신류 경자, 배가자는 아둑으로에게 됐던 무상되었다면 보이는 당보면을 다이로 가장을 하는 있는 됐다면 보이는 당보면을 다이로 가장을 하는 있는데 가장을 하는데 기관에 기계			교 육 혁 신 본 부 Education Innovation Headquarters
지급의 기술에 대해 인식하고 이론 한 한 한 기억의 지금 한 한 기억의 지금 한 이 대해 인식하고 이론 바탕으로 다양한 시각되고 함께 기술에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 활영기술을 습득한다.  대지털모르크래피(2)  사건되자 인합의 기술에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 활영기술을 습득한다. 에디토리언디자인(1)-(2) 에너토리언디자인(1)-(2) 에디토리언디자인(1)-(2) 에디토리언디자인(1)-(2) 에디토리언디자인(1)-(2) 에너토리언디자인(1)-(2) 에디토리언디자인(1)-(2) 에디토리언디자인(1)-(2) 에너토리언디자인(1)-(2) 에너토리언대자(1)-(2) 에너토리언대자(1		에 원칙들을 이해하고 적용하는 방법을 습 득하게 된다. 다양한 디자인의 각 영역에서 UX 디자인에 관한 일련의 과정을 실무적인	design, understand the principles of design and learn how to apply. We systematically train a series of processes on UX design in various
제품과 서비스의 결격 수준 항상을 위한 디 자인 경영의 중요성과 방법을 하습한다. 다 한한 고객의 요구와 급변하는 산업 및 사회 문화적 트렌드에 능동적으로 대응하여 소비가 만족을 향상시키고 조직의 경쟁력을 높 살 수 있는 방법을 이론과 사례연구, 토론 분해 학습한다.  다지틸이미경(2DCG)  D 그래픽 틀을 사용하여 비트템 이미지의 합성 및 리터치와 벡터 이미지의 합성 및 리터치와 벡터 이미지의 활용 등 디지털 이미지를 효과적으로 다루는 방법을 위하며 그 특성을 이해한다.  그래픽다자인 기초조형 원리를 이해하고 이를 바탕으로 다양한 시각표현의 상의적인 방법을 습득한다.  다지털포도그래퍼(1)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실정적인 활성기술을 습득한다.  다지털포도그래퍼(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실정적인 활성기술을 습득한다.  이라탈포도그래퍼(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실정적인 활성기술을 습득한다.  이지털포도그래퍼(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실정적인 활성기술을 습득한다.  이지털포도그래퍼(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실정적인 활성기술을 습득한다.  이디탈로드라면다자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(3)  등합 등 모든 구성요소들의 정보를 중합하다 역소로 등 보통한 제상되는 함께 사진, 역소로 등 함께 생산하는 미디어디자인의 중합적인 좌성이라고 할수 있다. 생건, 생근, 점기, 백과사건, 아동그림책, 팬턴디가인 분야에 이르기까지 임체적으로 정보를 기획, 세각, 보존 점기, 백과사정, 아동그림책, 팬턴디가 및 보존 및 대통하는 과정을 학습한다.		디자인창업과경영	Design Start up & Management
지각다자 인학과  시각다자 인학과  시간다자  인학과  시간다자  인학과  시간다자  인학과  신학자  신학자  신학자  신학자  신학자  신학자  신학자  신		자인 경영의 중요성과 방법을 학습한다. 다양한 고객의 요구와 급변하는 산업 및 사회문화적 트랜드에 능동적으로 대응하여 소비자 만족을 향상시키고 조직의 경쟁력을 높일 수 있는 방법을 이론과 사례연구, 토론	of design management to improve the quality of products or services. By studying theories and examples with discussions, students learn how to respond actively to the various demands of customers and the rapidly changing trends of the industry, society, and culture; they also learn how to improve customer satisfaction and in-
지구다고 한성 및 리타치와 벡터 이미지의 활용 등 다지를 이미지를 효과적으로 다무는 방법을 입히며 그 특성을 이해한다.  그래픽디자인의 기초조형 원리를 이해하고 이를 바탕으로 다양한 시각표현의 창의적인 방법을 습득한다.  디지털포토그래피(1)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  티지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 습득한다.  티지털포토그래피(2)  사건의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론과 실절적인 촬영기술을 급득한다.  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  전기를 보려고 함께 전기를 통합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 중합적인 과정이라고 할수있다.  잭, 신문, 잡지, 백과사건, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.		디지털이미징(2DCG)	Digital imaging
지각디자 인학과  시각디자 인학과  시각디자 인학과  시각디자 인학과  시각디자 인학과  시각디자 인학과  시간디자 인학과  지산인의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  데디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일 러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.  Through understanding of basic principal of design composition, students learn multiple visual expression for their creativity.  Digital Photography(1)  Against the role and a function of the photograph it recognizes and it finds an objection and the substantial camera alcoholic beverage.  Editorial Design(1)-(2)  Editorial Design is a synthetic process of Media Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design developing, and expressive publishing.		합성 및 리터치와 벡터 이미지의 활용 등, 디지털 이미지를 효과적으로 다루는 방법을	compositing & retouching techniques, and utilizing vector images, etc., and comprehend the features of digital images through learning ef-
이를 바탕으로 다양한 시각표현의 창의적인 방법을 습득한다.  다지털포토그래괴(1)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  다지털포토그래괴(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  다지털포토그래괴(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  다지털포토그래괴(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  다지털포토그래괴(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래괴, 사진, 일 검스트 등 모든 구성요소들의 정보를 중합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 업체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.		그래픽디자인	Graphic Design
사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  Digital Photography(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인(1)-(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린 더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.  In this course, students will learn the role and function of photography, theory and practical shooting skills.  Digital Photography(2)  Against the role and a function of the photograph it recognizes and it finds an objection and the substantial camera alcoholic beverage.  Editorial Design(1)-(2)  Editorial Design is a synthetic process of Media Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design developing, and expressive publishing.		이를 바탕으로 다양한 시각표현의 창의적인	sign composition, students learn multiple visual
사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  디지털포토그래피(2)  사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  이디토리얼디자인(1)~(2)  에디토리얼디자인(1)~(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일 러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.  (네트리얼디자인 (1)~(2)  Editorial Design is a synthetic process of Media Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design developing, and expressive publishing.		디지털포토그래피(1)	Digital Photography(1)
사진의 역할과 기능에 대해 인식하고 이론 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  에디토리얼디자인(1)~(2)  에디토리얼디자인(1)~(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일 러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.  Against the role and a function of the photograph it recognizes and it finds an objection and the substantial camera alcoholic beverage.  Editorial Design(1)~(2)  Editorial Design is a synthetic process of Media Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design developing, and expressive publishing.			function of photography, theory and practical
자신의 학열과 기능에 대해 인적하고 이본 과 실질적인 촬영기술을 습득한다.  에디토리얼디자인(1)~(2)  에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일 러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.  Editorial Design(1)~(2)  Editorial Design is a synthetic process of Media Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design developing, and expressive publishing.		디지털포토그래피(2)	Digital Photography(2)
에디토리얼디자인은 타이포그래피, 사진, 일 러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합 하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어 디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린 더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분 야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.			graph it recognizes and it finds an objection and
러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합 하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어 디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린 더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분 야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획, 제작, 표현하는 과정을 학습한다.		에디토리얼디자인(1)~(2)	Editorial Design(1)~(2)
외식산업의이해 Understanding Food Culture		러스트 등 모든 구성요소들의 정보를 종합하여 시각적으로 통합, 재생산하는 미디어디자인의 종합적인 과정이라고 할 수 있다. 책, 신문, 잡지, 백과사전, 아동그림책, 캘린더, 카탈로그, 제품설명서 등 멀티미디어 분야에 이르기까지 입체적으로 정보를 기획,	Design, which reproduces visual organizations over various elements of visual media such as Typography, Photography, Illustration, etc. This course provides manifold experiences through overall process of information planning, design
		외식산업의이해	Understanding Food Culture



	외식산업 분야에서 필요한 기본지식을 학습하고 이해하는 동시에 외식문화가 발전 될수 있도록 외식문화에 대한 기초지식을 학습한다.	The aim of the subject is to prepare students for professional careers in restaurant business by providing theoretic and practical studies for effective restaurant operation.
	세계음식문화	World Food Culture
	식생활과 식문화의 기본 기본개념을 정립하고 세계 식문화의 지역적 분포에 관한 특징을 이해한다. 요리의 기원과 전파를 문화인류학적 측면을 중점적으로 알아봄으로써세계의 식문화에 대한 지식을 갖도록 한다.	Study in the relationship between food and culture, and comparative analysis of food cultures across the world, especially their individuality and universality.
	주방관리실무론	Kitchen Management
	주방관리의 특성, 식재료관리, 원가관리, 메뉴계획관리, 주방인적자원관리, 주방위생과 안전관리, 고객관리 등 조리업무 수행에 필요한 관리 이론과 실무를 다툼으로써 주방관리와 관련된 각종 지식을 제공함.	Provides the overall knowledges and skills such as the characteristics of kitchen management, food ingredient control, cost control, menu planning and meal management, personnel management, safety control, customer satisfaction in the foodservice facilities.
	한식당창업및경영	Korean Restaurant Establishment and Management
	한식산업에 대한 전반적인 이해와 창업 트 렌드를 학습하여 한식당 창업을 위한 창업 경영 요소와 함께 창업 계획서의 작성과 평 가 요소에 대해 교재를 통해 학습하며 레스 토랑의 컨셉 결정과 함께 창업에 필요한 설 계계획 및 배치, 메뉴계획 등 창업과 관련 된 내용을 학습함.	Understandings the overall Korean food industry and establishment trends of Korean restaurants, and study how to make management proposals and key aspects of restaurant establishment and operations such as determination of restaurant concepts, design and layout, menu planning related with restaurant business starting.
	단체급식	Food Service in Institutions
	식재료관리, 메뉴, 구매, 검수, 저장, 생산, 위생, 작업 및 안전, 원가관리 등 전반적인 급식업무 관리기능에 대해 학습한다.	Provides the principles of food service systems, menu planning, food purchasing, quantity food production, sanitation, facility and equipment, cost control.
	지역사회복지론	Community Welfare & Practice
사회복지 학과	지역사회와 지역사회복지에 대한 이해를 기초로 사회복지사로서의 실천기술을 배양한다. 이러한 목적 하에 지역사회복지와 지역사회복지실천에 대한 이해를 높이기 위해지역사회, 지역사회복지실천에 대한 개념들을 학습한다.	The course leads students to understanding of community welfare and development of necessary skills for social welfare practitioners. In order to achieve the goal, it provides the students with various issues and concepts such as community, community welfare, and community practice.
	사회복지행정론	Social Welfare Adminstration



사회복지행정은 사회복지조직의 목표를 효율적으로 달성해 나가는 일련의 협동적인 노력이다. 따라서 공적 및 사적인 사회복지 조직에서 목적/목표, 기획, 인사, 재정, 서비 스, 리더십 등을 다룬다. 사회복지 정책을 사회복지 서비스로 전환하는 사회복지조직 의 구조와 특성을 이해하고, 사회복지사로 서 사회복지조직을 관리하고 운영하는데 필 요한 지식과 기술을 익힌다. The course is concerned with a process of attaining the objectives of an social welfare organization through a system of coordinated and cooperative effort. It's also containing a goals/objectives, planning, staff, budgeting, services, and leadership in social welfare organizations. Students are also provided with the necessary knowledge and skills required for management and operation of social welfare organizations.

#### 사회복지정책론

#### 사회복지정책의 이해를 돕기 위해 사회복지 정책에 대한 개념을 정립하고, 사회복지정 책과 인접 영역들과의 관계를 알아본다. 또 한 사회복지실천과의 관계를 알아보고, 사 회복지정책의 결과인 복지국가에 대해 이해 한다.

#### Social Welfare Policy

This course lays conceptual foundation for key ideas and issues of social welfare policies It also examines relationship between social welfare policy and related sciences in order to further expand students' understanding in the field. Students also examine relationship between social welfare policy and its actual practice and welfare states which are considered to be final outcomes of social welfare policies.

#### 사회보장론

## 사회보장의 개념, 역사, 유형 및 이론과 쟁점을 소개한다.

#### Social Security

This course introduce the concept, history, pattern, theory and issues of social security.

#### 자활정책론

#### 본 교과목은 세계의 노동연계정책과 사회적 경제 정책 및 실천을 살펴본다. 더불어 다 양한 국· 내외 사회적 경제 및 사회서비스 사례를 안내한다.

#### The Self-support Policies

This course helps students to understand social policy and practices such as workfare and social economics. And it deals with various cases in social economic and social services.

#### 복지국가론

#### 복지국가의 개념, 이념, 유형과 역사 등에 관하여 학습한다.

#### Welfare State

Students learn a concept, ideology, patterns, and history of welfare state, through this course.

#### 회계원리

# 회계의 조직 및 사회적 기능을 설명하고 회계정보를 산출하고 분석하는 과정으로, 거래를 일정한 방법으로 기록, 분류, 요약하여 재무제표라는 보고서로 집약되기까지 일련의 과정을 강의한다.

#### Introduction to Accounting

This course provides the basic objectives and concepts of accounting, and introduces the accounting cycle, from transactions to the preparation of financial statements, and lectures on the fundamental uses of financial statements.

#### 경영학과



	생산운영관리	Operations Management
_	기업은 원료, 자본, 기술 등의 생산요소를 투입하여 재화나 서비스를 산출하는 하나의 시스템인데 이러한 변환과정의 합리적 운영 방법에 대해서 공부한다. 생산성, 공정, 부 서 배치, 생산계획, 서비스 창구설계 등을 강의한다.	This course is an introduction to operations management. Operations, like accounting, finance, marketing, and human resources, is one of the primary functions of every organization. Operations managers transform human, physical, and technical resources into goods and services. Hence, it is vital that every organization manage this resource conversion effectively and efficiently. How effectively this is accomplished depends upon the linkages between operating decisions and strategic decisions.
	마케팅원론	Principles of Marketing
	소비자 선택과 만족, 그로 인한 소비자들의 후생의 극대화라는 목표 달성을 위해 고안 된 일련의 경영활동을 계획, 조직, 통제하는 과정에 대해서 공부한다. 특히 4P로 지칭되 는 제품, 유통, 가격, 촉진 등의 마케팅 믹 스에 대해서 강의한다.	Principles of Marketing course introduce the process of planning, doing, and controlling of serious management activities adopted to maximize the welfare of customers resulting from their choices and satisfaction. Particularly marketing mix, which is known as 4P's Mix products, place, price and promotion, will be examined in the course.
	재무관리	Financial Management
	기업경영에 필요한 자본의 조달과 이의 효율적 운용에 대한 이론을 습득하고 아울러기업의 재무적 상태를 분석하는 기법을 익힌다.	In this course, students will find answers to three kinds of important corporate financial questions. First, what long-term investments should the firm take on?(Capital Budgeting) Second, how can cash be raised for the required investments?(financial decision) Third, what short-term investments should the firm take on and how should they be financed?(short-term finance)
	경영정보학개론	Introduction to Management Information Systems
	이 과목은 현대적인 기업들이 기업의 목표를 달성하기 위하여 정보기술과 정보시스템을 어떻게 사용하고 있는지 자세하게 살펴보기를 원하는 경영학 분야의 학생들을 위한 것이다. 학생들은 이 과정을 통해서 오늘날의 기업들이 사용하고 있는 정보시스템에 대한 최신 개요와 전자통신, 무선기술, 정보보안시스템, 전자상거래 등의 방법론과기술 등에 대한 포괄적인 내용을 배울 수있을 것이다.	This course is designed for business school students who want an in-depth look at how modern business firms use information technologies and systems to achieve corporate objectives. Student will find here the most up-to-date comprehensive overview of information systems, telecommunications, Internet, wireless technology, securing information system, e-Commerce, and other methodologies and technologies used by business firms today.



		교 육 혁 신 본 부
	인적자원관리	Human Resources Management
	조직의 구성원들이 조직과 개인 및 사회의 목표를 달성하는데 기여할 수 있는 방법을 체계적으로 연구한다. 그 내용은 인적자원 관리의 개념, 행동과학과 인적자원관리, 고 용관리, 인사고과, 교육 훈련관리, 임금관리 등이다.	Covers selection, placement, training, and promotion of human resources, based on the principles of human resource management. Also discusses the management of manpower planning, and labor relations.
	콘크리트재료실험	Reinforced Concrete Materials and Lab
	콘크리트의 주 구성재료인 시멘트, 골재의 특성에 대하여 학습하고, 배합설계과정을 통하여 콘크리트 시편을 제작하고, 강도 평 가를 수행한다. 콘크리트 보강재료인 철근 의 기본적인 특성을 실험을 통하여 살펴본 다. 아스팔트재료에 대하여 학습한다.	Study the properties of cement and aggregate, and make a series of concrete specimens through the mix design process and conduct a strength evaluation. The basic characteristics of reinforcing steel are analyzed through experiments. Learn about asphalt materials.
	환경공학 및 실험	Environmental Engineering and Lab
	토목환경공학의 기초과목으로서 상하수도공학과 폐수처리 등의 과목을 위한 필수과목이라 할 수 있다. 환경의 개념 정립과 오염의 발생원인, 인구문제, 식량문제, 에너지문제와 생태계, 수질화학 등의 내용을 학습하고 수질화학에 관한 간단한 실험을 실시한다.	This is a fundamental class for studying water supply and wastewater engineering. Environmental Engineering and Lab. deal with concept of environment, causes of pollution such as population, food, energy, ecosystem and water chemistry. Also, the simple experiment will be occurred.
	측량학기초	Foundational Surveying
토목환경 공학과	측량의 정의와 분류 및 기준표 등의 이론과 측량의 기본이 되는 거리측량 및 각측량을 이해하며, 수평 수직 위치의 기준이 되는	It understands the distance measurement where becomes the basic of objection and measurement of justice and classification and the base
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위한 지형정보 해석의 기초를 배양케 한다.	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain information interpretation for all construction plan.
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain in-
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위한 지형정보 해석의 기초를 배양케 한다.	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain information interpretation for all construction plan.
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위한 지형정보 해석의 기초를 배양케 한다. 응용역학 [ 공학설계에 필요한 기초 역학지식을 다룬다. 전반부는 힘의 관계를 다루는 정역학, 후반부는 구조부재의 성질, 재료의 역학적거동	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain information interpretation for all construction plan.  Applied Mechanics I  Basic topics in the statics; including forces, moment, section property, member forces in structures and shear and moment diagrams in beam
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위한 지형정보 해석의 기초를 배양케 한다. 응용역학 [ 공학설계에 필요한 기초 역학지식을 다룬다. 전반부는 힘의 관계를 다루는 정역학, 후반부는 구조부재의 성질, 재료의 역학적거동등을 공부한다.	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain information interpretation for all construction plan.  Applied Mechanics I  Basic topics in the statics; including forces, moment, section property, member forces in structures and shear and moment diagrams in beam structures are covered.
	기준점측량을 다루어 모든 건설 계획을 위한 지형정보 해석의 기초를 배양케 한다. 응용역학 [ 공학설계에 필요한 기초 역학지식을 다룬다. 전반부는 힘의 관계를 다루는 정역학, 후반부는 구조부재의 성질, 재료의 역학적거동등을 공부한다. 기초수리학 [ 본 강의에서는 수자원분야에서 기본이 되는 유체의 기본성질을 알아보고, 정지 상태에 있는 물의 역학적인 문제, 흐르는 물의 운동학 및 동력학의 기본원리를 살펴본 후 관수로 내 정상류 해석의 기본원리를 강의 한	piece back of measurement and each measurement, the datum point measurement where becomes the standard of foundation the terrain information interpretation for all construction plan.  Applied Mechanics I  Basic topics in the statics; including forces, moment, section property, member forces in structures and shear and moment diagrams in beam structures are covered.  Elementary Hydraulics I  This course include basic fluid mechanics for water resources engineering such as characteristics of fluid, hydrostatic mechanics, hydrodynamic mechanics and the analysis of steady



건설 분야에서 필요로 하는 지반의 공학적 성질에 대하여 다룬다. 토질역학 I에서는 주로 흙의 물리적 성질과 흙의 다짐 및 투 수 이론, 유효응력의 원리에 대하여 설명한 다.	This course is intended to present the principle of soil mechanics and to understand the physical and mechanical properties of soils and to determine parameters from soil testing.
정정구조역학	Analysis of Statically Determinate Structures
구조물, 구조부재, 평형방정식, 하중, 반력, 부재력의 개념을 이해하고, 정정구조물인 트러스, 보, 뼈대구조물, 아치, 케이블의 해 석에 관하여 학습한다.	Understands the concepts of structures, structural members, equilibrium equations, loads, reaction forces, and member forces and learns about analysis of statically determinate structures such as beam, truss, frame structure, arch, and cable structures.